

```

1 //=====
2 //=====
3 // PROGRAMA : pc2_56 burbuja.c
4 // FUNCION QUE REALIZA : Ordenamiento por Burbuja.
5 // REALIZADO POR : Prof. Juan Juárez Fuentes
6 // COMPILADOR EN EL QUE SE EJECUTO : CODE::BLOCKS 17.12
7 // FECHA : 20210504
8 //-----
9 // ENUNCIADO: Realizar un programa que muestre ordenamiento por el método de burbuja.
10 //=====
11 // LIBRERIAS
12 //=====
13 //=====
14 #include <stdio.h> // libreria para las funciones de entrada y salida.
15 #include <stdlib.h> // libreria necesaria para la función de pausa.
16 //=====
17 // PROTOTIPOS DE FUNCIONES
18 //=====
19 void encabezado(void); // Prototipo de la funcion
20 void fin(void); // Prototipo de la funcion
21 //=====
22 //=====
23 int main(void)
24 {
25     int opcion;
26     do
27     {
28         encabezado(); // Llamada de Función
29         //-----
30         int i;
31         int j;
32         int aux;
33         int x[] = {23, 1, 45, 33, 22, 17, 5, 2, 14, 70};
34         printf("\n\t");
35         //-----
36         for(i = 0; i<= 9; i++)
37         {
38             printf(" %d", x[i]);
39         }
40         //-----
41         for(i = 0; i < 10; i++)
42         {
43             for(j = 0; j < 10; j++)
44             {
45                 if(x[j] > x[j+1])
46                 {
47                     aux = x[j];
48                     x[j] = x[j+1];
49                     x[j+1] = aux;
50                 }
51             }
52         }
53         //-----
54         printf("\n\n\tVector ordenado: \n\n\t");
55         for(i = 0; i<= 9; i++)
56         {
57             printf(" %d", x[i]);
58         }
59         //-----
60         //-----
61         fin(); // funcion para mensaje de pie de pagina
62         //-----
63         printf("\n\t\aESCAPE para terminar. otra tecla para continuar");
64     }while((opcion = getch()) != 27);
65     printf("\n\t");
66     system("PAUSE"); // funcion del sistema para detener la ejecucion del programa.
67     return 0;
68 }
69 //=====

```

```

70 //=====
71 // FUNCIONES
72 //=====
73 //=====
74 void encabezado(void)
75 {
76     system("cls"); // Borrar pantalla
77     system("color 1f"); // Color de fondo y fuente
78     printf("\n\n\t=====");
79     printf("\n\tPROGRAMA QUE ORDENA UN ARREGLO POR EL METODO DE LA BURBUJA");
80     printf("\n\t=====\\n\\n\t");
81 }
82 //-----
83 void fin(void)
84 {
85     printf("\n\n\n\t=====");
86     printf("\n\tPROGRAMACION ESTRUCTURADA Prof.: JUAN JUAREZ FUENTES");
87     printf("\n\tUNIVERSIDAD TECNOLOGICA DE LA MIXTECA");
88     printf("\n\t=====\\n\\n\n\t");
89 }
90 //=====
91 //=====
92 //=====

```